

Adventure-Golfpark in Enzklosterle

das abenteuerliche Minigolferlebnis



Spielregeln

1. Zweck des Spiels ist es, den Ball mit möglichst wenig Schlägen vom Abschlag ins Ziel (Loch) der jeweiligen Bahn zu bringen.
2. Für das Spiel an einer Bahn ist pro Spieler jeweils nur ein Ball zugelassen. Der Spieler muss sich entscheiden, welchen Ball er pro Bahn wählt.
3. Der Ball darf nur aus der Ruhestellung gespielt und vom Schläger nur im Moment des Schlages berührt werden.
4. Jeder Schlag zählt als Punkt. Hat der Ball mit 8 Schlägen das Ziel nicht erreicht, sind zwei Zusatzpunkte anzurechnen. Die Höchstpunktzahl an einer Bahn ist 10.
5. An jeder Bahn ist der Ball zu Beginn des Spiels vom Abschlag zu spielen.
6. Verlässt der Ball die Bahn ist er wieder vom Abschlag zu spielen.
7. Bleibt ein Ball an einem Hindernis oder an der Bande liegen, so darf er rechtwinklig abgelegt werden:
 - von einem Hindernis in Spielrichtung bis zu 30 cm, in allen übrigen Fällen bis zu 20 cm.
8. Bleibt der Ball in einem Hindernis (z.B. Steinfeld, Sandbunker oder Wasserlauf) liegen, so muss er in die Richtung abgelegt werden, aus der er gekommen ist. Alternativ kann der Ball direkt aus dem Hindernis oder wieder vom Abschlag gespielt werden.
9. Der Spieler hat die Möglichkeit, jederzeit wieder vom Abschlag zu spielen.

Bitte achten Sie beim Schlagen des Balles auf umherstehende Personen.

Die Bahnen dürfen betreten werden!

Keine Haftung für Sach- und Körperschäden!

Besucher erkennen mit Lösen der Eintrittskarte diese Spielregeln als Platzordnung an.

Viel Spaß beim Adventure-Golfspiel wünscht

Ihr
Urlaubsort Enzklosterle

